



PANACHE JEUX NUMÉRIQUES S'ASSOCIE À L'ÉDITEUR PRIVATE DIVISION POUR SON JEU ANCESTORS: THE HUMANKIND ODYSSEY™

Montréal, le 14 décembre 2017 – Le studio montréalais Panache Jeux Numériques, dirigé par le directeur créatif de renom Patrice Désilets, est fier d'annoncer son association avec l'éditeur Private Division pour le développement de son premier jeu *Ancestors: The Humankind Odyssey™*. Nouvellement créé, Private Division est la nouvelle filiale de Take-Two Interactive (un des joueurs les plus importants dans le domaine du divertissement et du jeu vidéo) qui vise à soutenir les studios indépendants et leur vision créative.

« Nous sommes très fiers et fébriles d'enfin annoncer ce partenariat », soutiennent Patrice Désilets et son partenaire Jean-François Boivin, cofondateur et producteur de Panache Jeux Numériques. « Au cours des dernières années, nous avons construit une équipe d'expérience ici à Montréal et nous sommes emballés de pouvoir travailler avec Private Division, un éditeur de classe mondiale qui croit à la vision créative des studios indépendants qui cherchent à créer des expériences nouvelles et amusantes pour les joueurs ».

« Nous adorons travailler avec Patrice et son équipe », affirme Allen Murray, producteur exécutif et vice-président de la production chez Private Division. « Ils sont très expérimentés et leur passion pour le développement de jeux est contagieuse et ça se reflète dans *Ancestors: The Humankind Odyssey*, un jeu unique en son genre ».

-30-

À propos de Private Division

Private Division est un éditeur et distributeur de jeux vidéo qui vise à donner les moyens aux studios indépendants de créer des jeux passionnants et différents, tout en leur offrant le soutien nécessaire pour assurer le succès éditorial et commercial de leurs jeux à l'échelle mondiale. Le nouvel éditeur publie actuellement le jeu *Kerbal Space Program* et soutient les jeux en développement des créateurs de renom tels que Obsidian Entertainment, The Outsiders, Panache Digital Games, and V1 Interactive. Ayant son siège social à New York, Private Division a aussi des bureaux à Seattle et Munich. Pour plus d'information, rendez-vous sur notre site à www.privatedivision.com.

À propos de Panache Jeux Numériques

Studio indépendant situé au plein cœur de Montréal et dirigé par le directeur créatif de renom Patrice Désilets, Panache Jeux Numériques se voue à développer des jeux de qualité exceptionnelle (triple i) avec goût et audace. Il est donc hors de question de reproduire les recettes préétablies et modèles à la mode : sortir des sentiers battus et repousser les limites fait partie de l'ADN de l'équipe. C'est ainsi que Panache crée des jeux amusants, originaux et artistiquement spectaculaires pour offrir la meilleure expérience possible à ses fans. Pour plus d'information, visitez www.panachedigitalgames.com/fr.

Contact de presse

Jean-François Mailloux

Directeur du marketing & des communications

Panache Jeux Numériques

jfmailloux@panachedigitalgames.com